

## A może własny startup?



fot. Anita Kot

Dziś rozważaniom na temat wyboru kierunku studiów nieodłącznie towarzyszy myślenie o dalszej drodze rozwoju, czyli pytanie o to, jaką ścieżką potoczy się nasza kariera zawodowa. Alternatywą do pracy na etacie może być uruchomienie własnego startupu – o tym drugim wariantcie coraz częściej myślą coraz młodszy ludzie, a wszystko m.in. za sprawą licznych programów akceleracyjnych i mentoringowych. Jednym z nich jest Shesnnovation Academy, czyli program mający na celu wsparcie rozwoju kobiecych startupów technologicznych.

Już po raz czwarty Fundacja Edukacyjna Perspektywy w partnerstwie z Citi Foundation i Fundacją Kronenberga zainspirowała kilkadziesiąt (dokładnie: 35) młodych kobiet – studentek, doktorantek, ale też tych, które w trakcie swojej kariery zawodowej postanowiły coś zmienić i zmierzyć się z nowym wyzwaniem – do spróbowania sił w działalności biznesowej. Na

6-miesięczny program Shesnnovation Academy składają się warsztaty, cykl seminariów i spotkań z ekspertami i mentorami (w sumie 11 różnych elementów szkolenia) oraz współpraca 1:1 z wybraną mentorką / wybranym mentorem, dzięki której uczestniczki programu pracują nad najtrudniejszymi dla nich aspektami działalności biznesowej i mogą coraz śmielej planować swój startup.

IV edycja Shesnnovation Academy (styczeń - czerwiec 2023) za nami. Na koniec edycji tradycyjnie zorganizowany został konkurs pitchingowy (w czasie Perspektywy Women in Tech Summit) i wyłoniono najlepsze kobiece startupy technologiczne. Poznajcie pomysły, jakie rozwijano w edycji 2023 – może zainspirują was one do myślenia o własnej przyszłości?

*„Takie programy jak Shesnnovation pozwalają nam wspierać kobiety w ich dążeniu do kreowania rzeczywistości, zmieniania świata na lepszy i świadomego przywództwa.” - **Bianka Siwińska,***

**prezesa Fundacji Edukacyjnej Perspektywy**

## **I miejsce: Digimans AI**

Startuperka: Anna Korc

Mentorka: Martyna Piotrowska

**Dziś gamingowe studia projektowe nierzadko zatrudniają kilkudziesięciu artystów, którzy przez wiele miesięcy pracują nad tworzeniem postaci do jednej tylko gry. Rozwiązanie, które proponuje Digimans AI, to proste w obsłudze narzędzie do generowania postaci 3D według zadanych kryteriów. Oszczędność? Oczywiście!**

## **II miejsce: mniamGO!**

Startuperka: Anna Baranowska

Mentor: Łukasz Pelowski

***Zgodnie z naszymi badaniami znakomita większość rodziców chciałaby nauczyć swoje dzieci zasad zdrowego odżywiania, ale pomijają etap wieku dziecięcego, kiedy u dziecka wykształca się ciekawość do jedzenia. Tymczasem, naukowcy podkreślają, że długotrwałe nawyki żywieniowe kształtują się u dzieci już w pierwszych latach życia, tym ważniejsze są więc wczesne doświadczenia z jedzeniem – mówi Anna Baranowska, która wraz z zespołem rozwija projekt dający rozwiązanie tego problemu.***

## **III miejsce: Convivu**

Startuperka: Joanna Nadgrodkiewicz

Mentorka: Natalia Świrska

Zarówno duże instytucje kultury, jak i mniejsze podmioty, a nawet osoby prywatne często dysponują przestrzeniami, które stoją puste, choć mogłyby zostać wykorzystane na organizację różnego rodzaju imprez zawodowych, towarzyskich czy rodzinnych albo do przeprowadzenia warsztatów i innych przedsięwzięć. Dlatego powstało Convivu – platforma z ofertami wynajmu różnych przestrzeni na spotkania. Dodajmy: przestrzeni idealnych, by po spotkaniach w nich organizowanych pozostały trwałe wspomnienia.

Pozostałe uruchomione w IV edycji programu startupy:

#### **ClinicalFind – Agata Borowiec**

Platforma przeznaczona dla pacjentów, która umożliwia znalezienie najnowocześniejszych badań diagnostycznych.

#### **Holistic Oral Patient – Barbara Gronwald**

Software wspomagający stomatologów i umożliwiający im lepszą diagnostykę i leczenie pacjentów.

#### **Medoocation – Weronika Gromek**

Aplikacja dla studentów medycyny gromadząca materiały do nauki do egzaminów na kierunkach lekarskich.

#### **MindMatch – Zofia Smoleń**

Chatbot dopasowujący pacjentów cierpiących na zaburzenia psychiczne do odpowiednich specjalistów (psychoterapeutów).

#### **SecondHandy – Maja Telka**

Mapa (marketplace) sklepów z używaną odzieżą.

#### **TaskTango – Liliana Religa**

Aplikacja dla par, współlokatorów czy członków rodziny do organizowania prac domowych i dzielenia się obowiązkami.

#### **Truesty – Monika Kamińska**

Narzędzie oparte na sztucznej inteligencji, wyszukujące szkodliwe treści zamieszczane w internecie i usuwające je.

## **ValueVille – Anna Grzebita**

Sklep wnetrzarski z przedmiotami wyprodukowanymi w duchu społecznej odpowiedzialności.

## **Workly – Agata Sówka**

Aplikacja HR-owa przeznaczona dla pracodawców – można w niej tworzyć profile pracowników, by lepiej zadbać o ich zawodową satysfakcję.